DM 4,-
Nr. 10/2000

Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI Jugend

NUMMER 10/2000

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

Super-Preise und 2 schlumpfige Poster

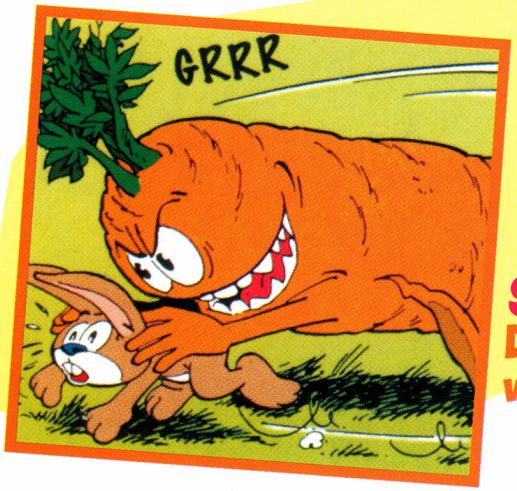
Tierrekorde Teil 2: Erstaunlich Fantastisch Faszinierend

Die Schlümpfe und die wilden Riesenmöhren

© Peyo

4 394516 204004 10

In diesem Heft:



Seite 3
Die Schlümpfe und die wilden Riesenmöhren

Ich bin der Lehrlingsschlumpf und eigentlich wollte ich dem Gärtnerschlumpf nur einen Gefallen tun und einen Dünger für seine Mickermöhren erfinden. Wer konnte schon ahnen, dass die dann soo groß werden würden? Und was passieren würde, wenn ich selbst von meinem Gebräu mal einen Schluck schlumpfe! Aber blättert um und lest selbst...

© Peyo - 2000

Seite 12 Für Rateschlümpfe
Der Gärtnerschlumpf und die Riesenmöhren

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 23 Für Rateschlümpfe
Film ab!

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Das Ungeheuer im See

Seite 26 Für Malschlümpfe
Schlumpfinchen und Babyschlumpf

Seite 27 Comic: Glück im Unglück

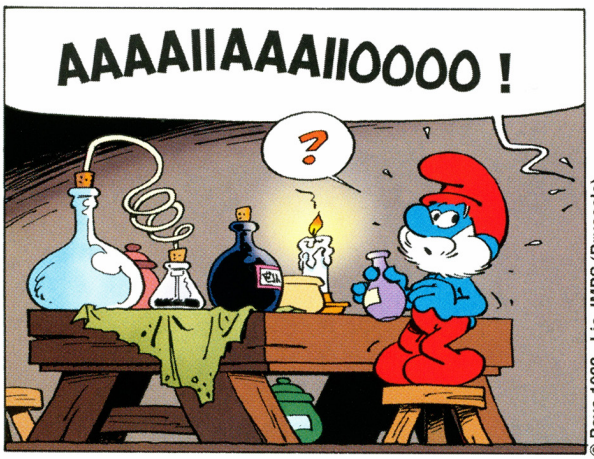
Seite 31 Schlumpfereien
Eine fitte Leistung

Seite 32 Für Rateschlümpfe
Gefahr im großen Wald

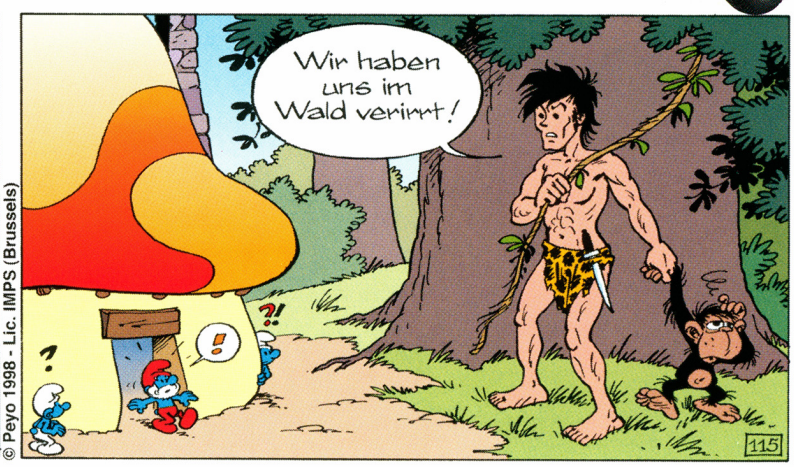
Seite 34 Schlumpfst du den schon?
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 14
Der Naturschlumpf stellt vor:
Rekorde der Tierwelt Teil 2

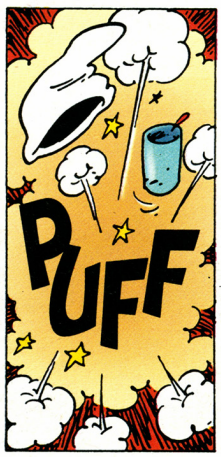
Seite 20
Preisausschreiben
Viele tolle Preise zu gewinnen



© Peyo 1998 - Lic. IMPS (Brussels)



Die Schlümpfe und die wilden Riesenmöhren



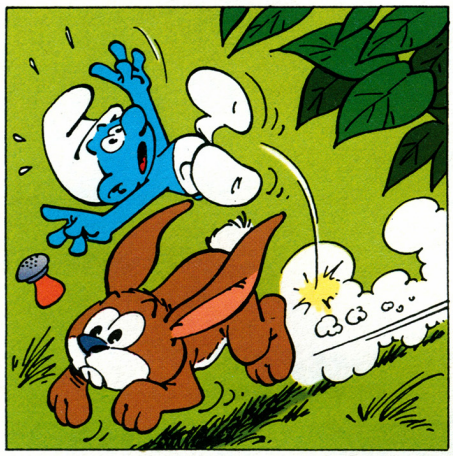
Ein Superdünger, sagst du? Na gut, schlumpf's schon drauf. Kleiner können die Möhren ohnehin nicht werden.
Ich habe alles ausprobiert. Eine meiner Mischungen muss doch schlumpfen.
BÄÄH! Wie das stinkt!
Das kommt daher, dass sich die verschiedenen Dünger jetzt mischen... nicht weiter schlimm.
PSCHHHHH
OH! SIEH MAL, GÄRTNERSCHLUMPF!
Die sind ja riesig! Hurra, ich habs geschafft!
Ich glaube, die Möhre hat schlechte Laune.
GRRAAA!
Bringt euch in Sicherheit! In meinem Garten schlumpfen wilde Riesenmöhren!
?
Was du nicht sagst, Gärtnerschlumpf. Diese hier sieht mir aber gar nicht riesig aus.
Glaubt mir doch. So große Möhren habe ich noch nie gesehen.
Soll das etwa ein Scherz sein? Haha.
HAAAA
HILFE!
Aber es ist wahr...
Hört mal!
Das ist der Feinschmecker-schlumpf.
Vielleicht hat er auch Riesen-möhren gesehen, hahaha.
Was ist passiert, Feinschmecker-schlumpf?
BUHUHUUUUU...
Mich hat eine wilde Möhre gebissen.
Aber es ist wahr...
© Peyo
2

Nicht bewegen, Feinschmeckerschlumpf. Ein kleines Pflaster und alles ist gut.
Ich war im Wald und wollte Nüsse sammeln. Und plötzlich schlumpft eine Möhre aus dem Gebüsch, stürzt sich auf mich und beißt mir in den Schlumpf!
Hm.
Na, seht ihr? Es stimmt.
Wir müssen es dem Großen Schlumpf sagen.

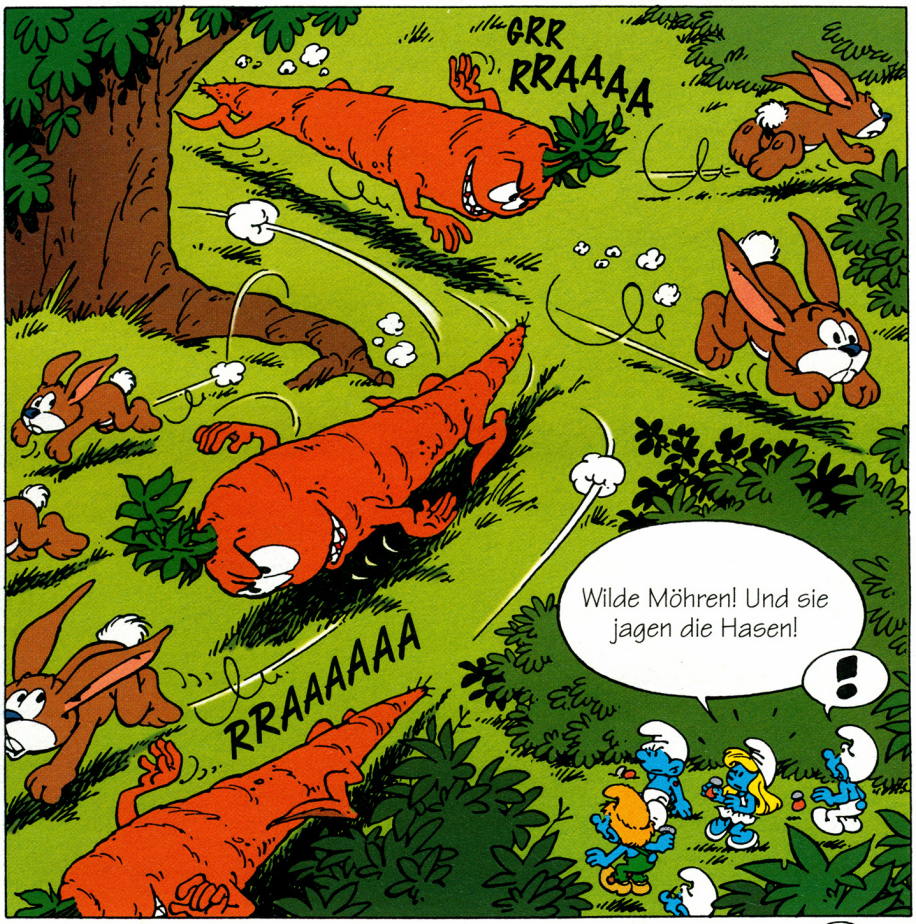
Ich glaube, mein Dünger ist schuld. Ich habe verschiedene Mischungen geschlumpft.
Verschiedene Mischungen, sagst du? Hm, das dürfte kein großes Problem sein.

So, jeder nimmt etwas von dem roten Salz hier und dann machen wir uns auf die Suche. Wer eine Möhre sieht, schlumpft ihr etwas Salz ins Gesicht. Das bringt sie zur Ruhe.
Klingt aufregend.
Und gefährlich.
Ich habe keine Angst vor Möhren.
Na, dann los, Muskelschlumpf.
ROTES SALZ

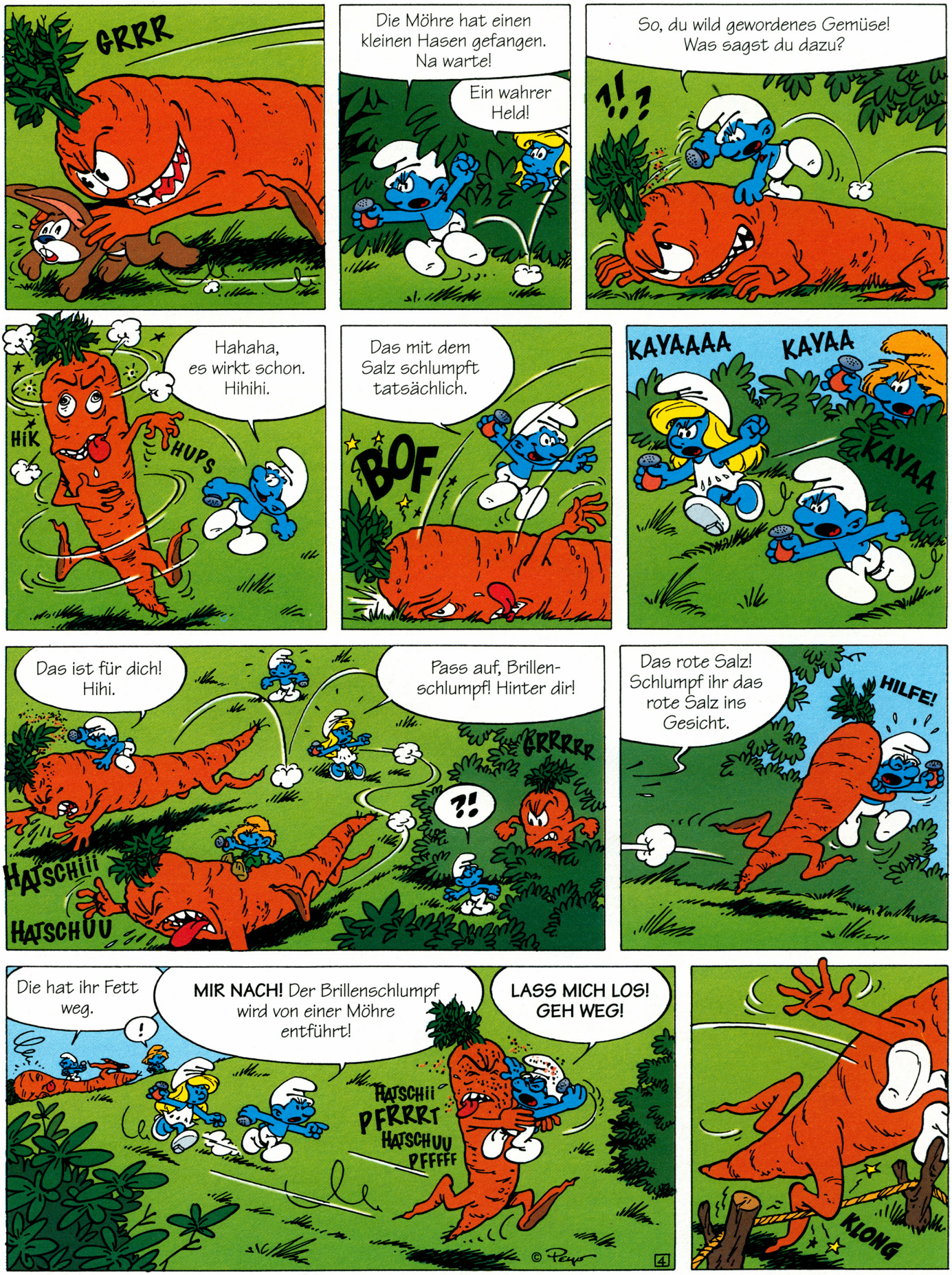
Etwas später ...
Na, wo stecken deine Riesenmöhren denn?
Psst! Da vorne bewegt sich was!

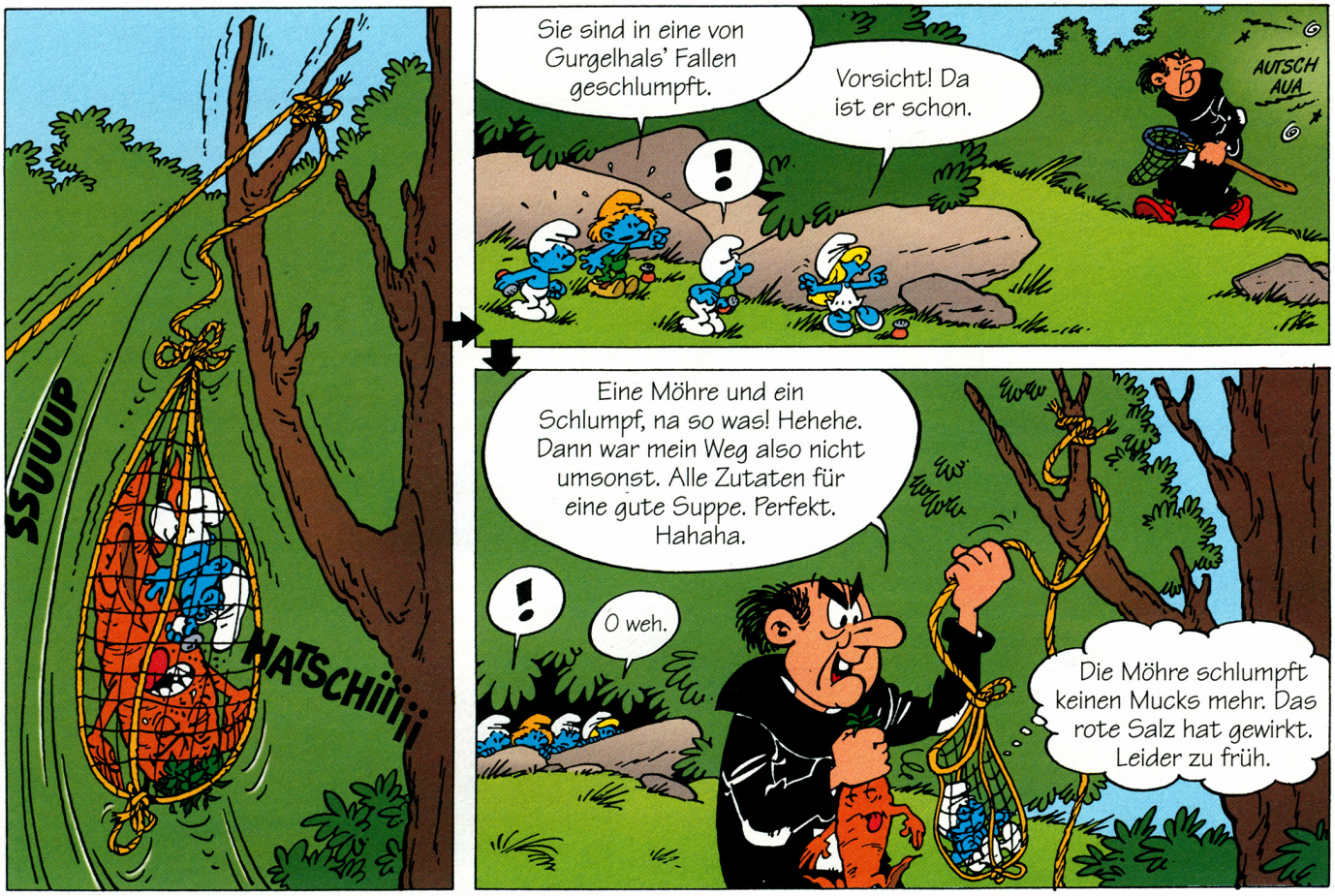


DA!
RRAAAA RRAAA!
?!
3


GRR RRAAAA
RRAAAAAA
Wilde Möhren! Und sie jagen die Hasen!
!

© Peyo


GRRR
Die Möhre hat einen kleinen Hasen gefangen. Na warte!
Ein wahrer Held!
So, du wild gewordenes Gemüse! Was sagst du dazu?
?!?
Hahaha, es wirkt schon. Hihihi.
HIK
HUPS
Das mit dem Salz schlumpft tatsächlich.
BOF
KAYAAAA
KAYAA
KAYAA
Das ist für dich! Hihi.
Pass auf, Brillenschlumpf! Hinter dir!
GRRRRR
?!
HATSCHIII
HATSCHUU
Das rote Salz! Schlumpf ihr das rote Salz ins Gesicht.
HILFE!
Die hat ihr Fett weg.
!
MIR NACH! Der Brillenschlumpf wird von einer Möhre entführt!
LASS MICH LOS! GEH WEG!
HATSCHII
PFRRRT
HATSCHUU
PFFFFF
© Peyo
4
KLONG


SSUUUP
HATSCHIIIII
Sie sind in eine von Gurgelhals' Fallen geschlumpft.
Vorsicht! Da ist er schon.
!
AUTSCH AUA
Eine Möhre und ein Schlumpf, na so was! Hehehe. Dann war mein Weg also nicht umsonst. Alle Zutaten für eine gute Suppe. Perfekt. Hahaha.
!
O weh.
Die Möhre schlumpft keinen Mucks mehr. Das rote Salz hat gewirkt. Leider zu früh.

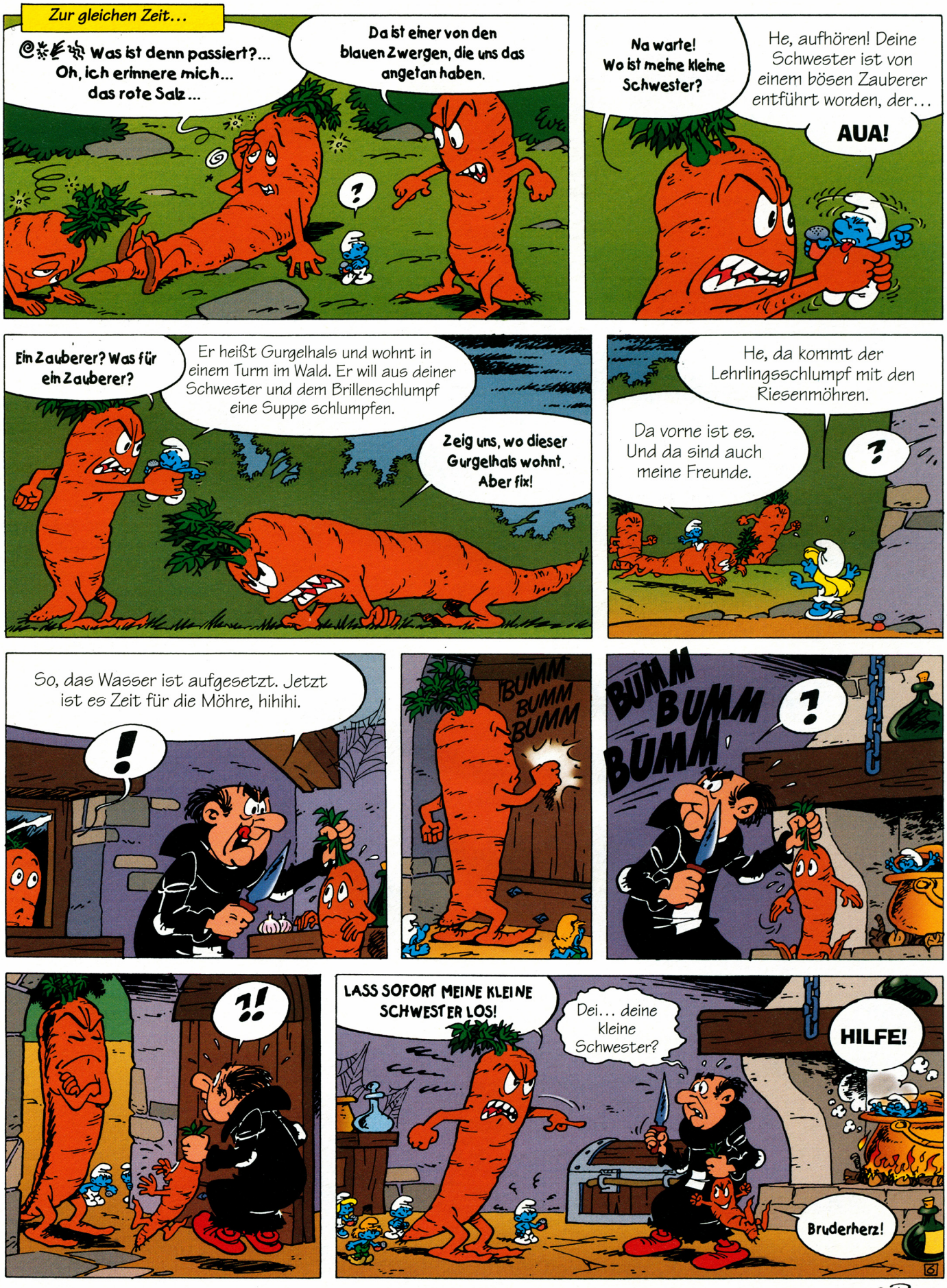
Die machen uns keinen Ärger mehr. Komm jetzt, wir müssen den Brillenschlumpf schlumpfen.
Schlumpf-Möhren-Suppe. Lecker! Miam, miam.

Was tut er?
O weh.

?!
Nein, du darfst die Möhre nicht kleinschneiden. Sie ist nur betäubt und lebt noch. Wenn du sie schneidest, sage ich das dem Großen Schlumpf!
Na und?

Aber du hast Recht. Meine Großmutter hat die Möhren auch immer als Letztes in die Suppe getan. Also werde ich erst mal dich aufs Feuer setzen. Mir läuft schon das Wasser im Mund zusammen, hehehe.
Aber das darfst du nicht. Das ist gar nicht gut.
5

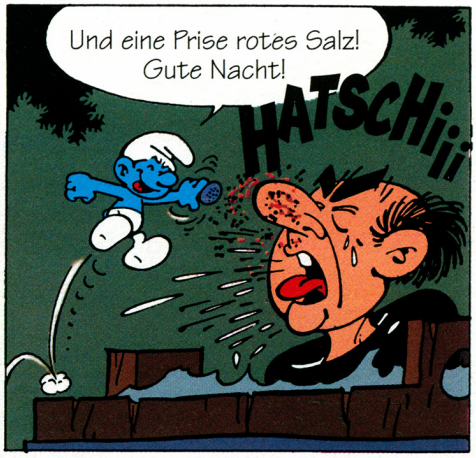
© Peyo


Zur gleichen Zeit...
Was ist denn passiert?... Oh, ich erinnere mich... das rote Salz...
Da ist einer von den blauen Zwergen, die uns das angetan haben.
?
Na warte! Wo ist meine kleine Schwester?
He, aufhören! Deine Schwester ist von einem bösen Zauberer entführt worden, der...
AUA!
Ein Zauberer? Was für ein Zauberer?
Er heißt Gurgelhals und wohnt in einem Turm im Wald. Er will aus deiner Schwester und dem Brillenschlumpf eine Suppe schlumpfen.
Zeig uns, wo dieser Gurgelhals wohnt. Aber fix!
He, da kommt der Lehrlingsschlumpf mit den Riesenmöhren.
Da vorne ist es. Und da sind auch meine Freunde.
?
So, das Wasser ist aufgesetzt. Jetzt ist es Zeit für die Möhre, hihihi.
!
BUMM BUMM BUMM
BUMM BUMM BUMM
?
?!
LASS SOFORT MEINE KLEINE SCHWESTER LOS!
Dei... deine kleine Schwester?
HILFE!
Bruderherz!
6

© Peyo

Aber... ich wollte ihr doch gar nichts Böses tun. Im Gegenteil, ich bin ein Freund der Möhren. Ich fand sie halb verhungert im Wald und wollte ihr gerade etwas Schlumpfsuppe zur Stärkung geben.
Das ist nicht wahr! ER LÜGT!
Genau! Er wollte mich gerade in Scheiben schneiden. AUF IHN, MEINE BRÜDER!
NEIN!... NICHT! ... AUTSCH!
ZU HILFEEE! HAAAAAAAA
Paf!
Und paf!
Hihi Hi
Haha Ha
Das reicht. Jetzt fangt ihn ein!
HAAAAAAAA
GRRRR
RRAAAA
GRRRR
Uff, endlich! So langsam wurde es in dem Topf ganz schön heiß.
Darf ich dir die kleine Schwester der Riesenmöhre vorstellen? Du hast ihr das Leben gerettet.
Dafür werde ich dir ewig dankbar sein.
An allem ist nur der Lehrlingsschlumpf schuld. Der hat...
He, schlumpft mal her. Das ist lustig!
© Peyo
OH!
Hihi Hi

Jetzt siehst du mal, wie man sich als Suppeneinlage fühlt.
NEIN! LASST MICH RAUS! AAAH!
Noch ein paar Spinnen und Ameisen für den Geschmack dazu!
KAYAA
KAYAAAA
JUULULU JUULULU


Und eine Prise rotes Salz! Gute Nacht!
HATSCHiii

Das rote Salz wirkt auch bei Gurgelhals. Seht ihr, er schlumpft schon.
RZZZ
RZZZZZ

Am nächsten Morgen...
Na, Meister, so früh am Morgen schon ein Bad?
Wie? Was?
Wer bist du? Was willst du?

Ich gehe zum Markt, um meine Möhren zu verkaufen. Frisch geerntet.
WAS?

Ich hasse Möhren! Ich hasse die Schlümpfe! Und ich werde mich rächen!
MEINE MÖHREN! HILFE!

Aber wenn ichs doch sage, Mathilde. Da hat eben eine Möhre einen Hasen gejagt.
Wenn dir der Wein nicht bekommt, dann solltest du keinen mehr trinken. Komm jetzt, Willibald!
© Peyo

Gehen wir?
Ich hoffe, wir schlumpfen die Möhren bald wieder. Ich finde sie lustig.
ENDE

Anzeige

Milky Way®

Wo sind die Aliens?

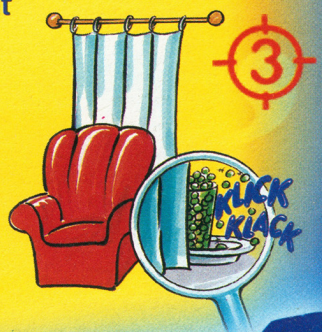
Das Geheimnis aus dem All.
Zero Gravity hat ein paar Aliens mitgebracht, die in eurem Haus ihr Unwesen treiben... Niemand wird sich die „Geräusche aus dem All" erklären können. Nur ihr habt Nerven wie Stahl und esst in Seelenruhe ein **Milky Way®**!

Ihr braucht dazu:
- 1 Glas
- 1 großen Teller
- Wasser
- 1 Tüte getrocknete Erbsen

Und los geht's:
Das Glas etwa 2 cm mit Wasser füllen, Erbsen dazugeben.

Wichtig: Das Glas sollte fast überlaufen vor Erbsen.

Glas auf den Teller stellen und diesen gut verstecken. **Heißer Tipp: Hinterm Vorhang oder unter Mamas oder Papas Schreibtisch!**
2 bis 3 Stunden später quellen die unteren Erbsen auf und drücken die oberen aus dem Glas heraus. Mit geheimnisvollem „Klick-Klack-Klick" fallen sie auf den Teller. Wenn ihr die Alienfalle nachmittags vorbereitet, ist der Spuk abends garantiert!

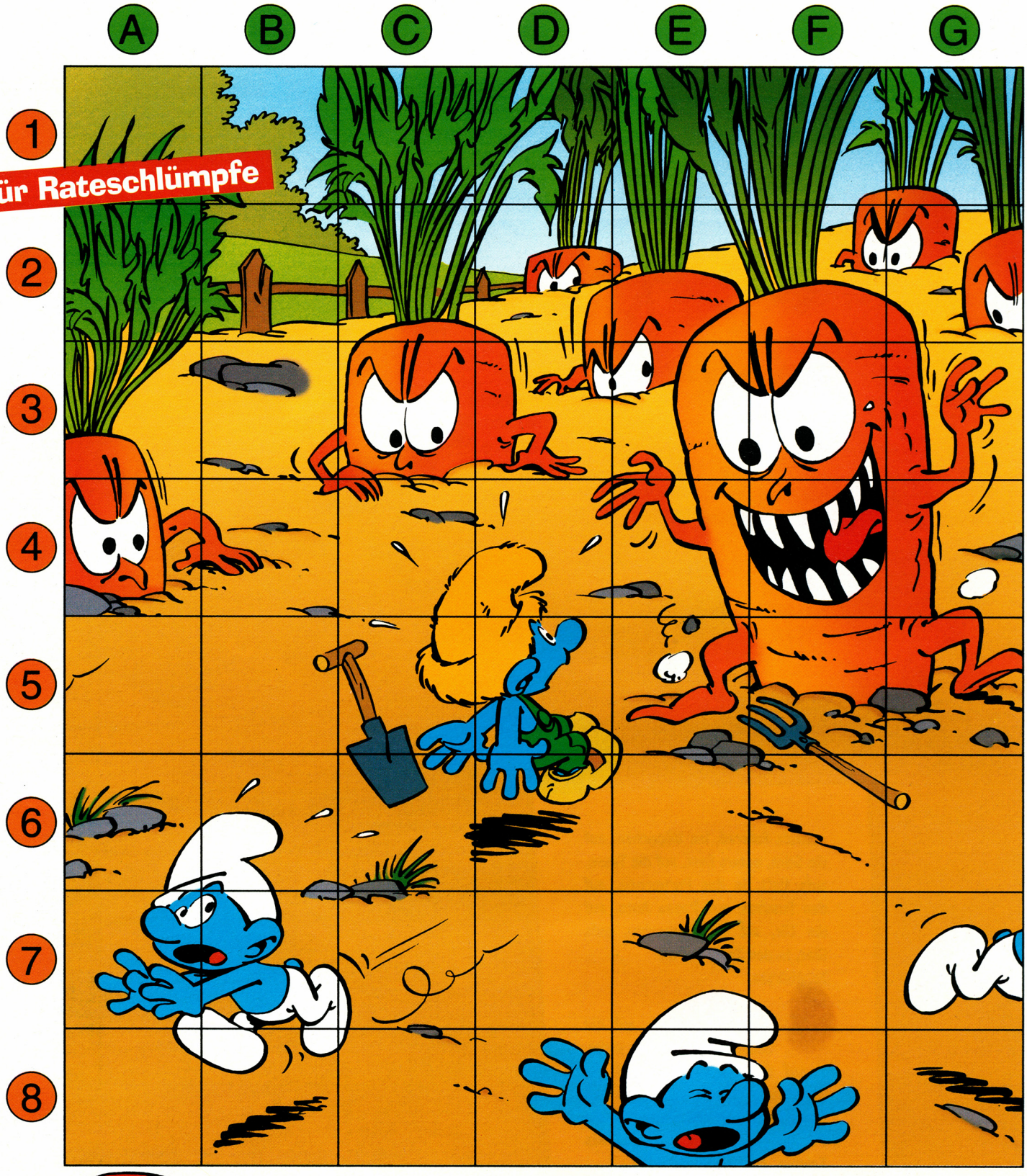


Milky Way®.
Und du siehst die Welt von oben.

www.milkywayclub.de

® Registered trademark of MARS, Inc. © MARS

Für Rateschlümpfe



Schlumpf dir dieses Bild genau an: Drei Quadrate kommen in exakt gleicher Form zweimal vor. Zwei andere sind ebenfalls identisch, haben aber andere Farben. Und dann ist da noch eins, dessen Doppel spiegelverkehrt ist.

Losungen: Identisch sind A2 + C1, A5 + D7, A8 + F7 und mit anderen Farben E6 + C8.

Du bist der BOSS

MANAGER GESUCHT:

Brandneues PC-Spiel sucht Manager für Design, Bau und Leitung eines virtuellen LEGOLANDS.

VORAUSSETZUNGEN:
Erste Bauerfahrungen sind wichtig.
Schüler werden bevorzugt.

PERSÖNLICHE EIGENSCHAFTEN:
Du solltest Spaß an PC-Spielen haben und genug Mut, knifflige Aufgaben zu lösen.

VERANTWORTUNG:
Es ist deine Aufgabe, tausend Minifiguren bei Laune zu halten. Bau die Attraktionen an die richtigen Stellen und manage deine Angestellten.

BONUS:
Wenn du gut bist, gibt es extra Bausteine für neue Attraktionen. Überstunden garantiert.

KARRIERECHANCE:
Heute LEGOLAND und schon morgen die ganze Welt.

NÄCHSTER SCHRITT:
Bitte persönlich beim nächsten Fachgeschäft erscheinen. (Keine Zeit verschwenden.)

www.LEGO.com

® LEGO und LEGOLAND sind geschützte Markenzeichen. © 2000 The LEGO Company.

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Tierrekorde Teil 2

Wusstest du, dass die älteste Schildkröte über 300 Jahre alt geworden ist? Dass Libellen 40.000 Augen haben? Oder dass Kolibris sogar rückwärts fliegen können? Die Welt der Tiere ist voller verblüffender Spitzenleistungen. Ein paar der tollsten Rekorde will ich dir auf dieser Seite vorstellen.

Mit 3,20 m Höhe und 200 kg Gewicht ist der afrikanische ***Strauß der größte und schwerste Vogel*** *und mit 65km/h zudem der schnellste Laufvogel. Außerdem legen die Weibchen natürlich die größten Eier: Sie sind 16 cm lang und ihr Inhalt entspricht dem von 25–30 Hühnereiern! Um es hart zu kochen braucht man 2 Stunden!*

Der kleinste Vogel *ist der Kolibri: Mit 35 bis 80 Flügelschlägen pro Sekunde ist er neben dem Goldhähnchen der einzige Vogel, der sich wie ein Hubschrauber an einem Punkt in der Luft halten und sogar rückwärts fliegen kann.*

Die größten und längsten Schwanzfedern *(bis 13 cm breit und 173 cm lang) hat der Pfau. Kein Wunder, dass er damit bei seinen 5–10 Weibchen ganz schön Eindruck macht. Diese hingegen sind unscheinbar gefärbt und haben keine so langen Federn.*

Die größten Augen *von allen Säugetieren hat das Pferd. Der Durchmesser eines Pferdeauges beträgt 5,5 cm, damit ist es mehr als doppelt so groß wie das Auge eines Menschen. Unter den Haustieren erreicht das Pferd außerdem das höchste Lebensalter und wird bei guter Pflege 28 Jahre alt.*

Noch ein paar Rekorde

- Die größte Ansammlung von Tieren existiert in normaler Gartenerde: In 100 Gramm leben 333 Millionen Bakterien und 100 Millionen Einzeller.
- Der längste Wurm ist der im Meer lebende Schnurwurm. Er wird 5 bis 10 mm dick und 30 m lang.
- Das größte Raubtier, das je auf der Erde gelebt hat, war der Tyrannosaurus Rex. Aufgerichtet war er fast 6 m hoch. Zum Glück ist dieser Dino schon vor Millionen von Jahren ausgestorben.

Die meisten Augen *besitzt die Libelle. Die beiden Linsen bestehen aus 40.000 bienenwabenartig zusammengesetzten Einzelaugen. Mit diesen Facettenaugen und ihren bezahnten Kieferzangen sind Libellen perfekte Raubinsekten und erjagen ihre Beute im Flug.*

Die größte Flügelspannweite *unter allen Vögeln hat mit bis zu 3,50 m der Wanderalbatros. Dieser Hochseevogel nutzt die Luftströmungen über dem Meer zum Segelfliegen.*

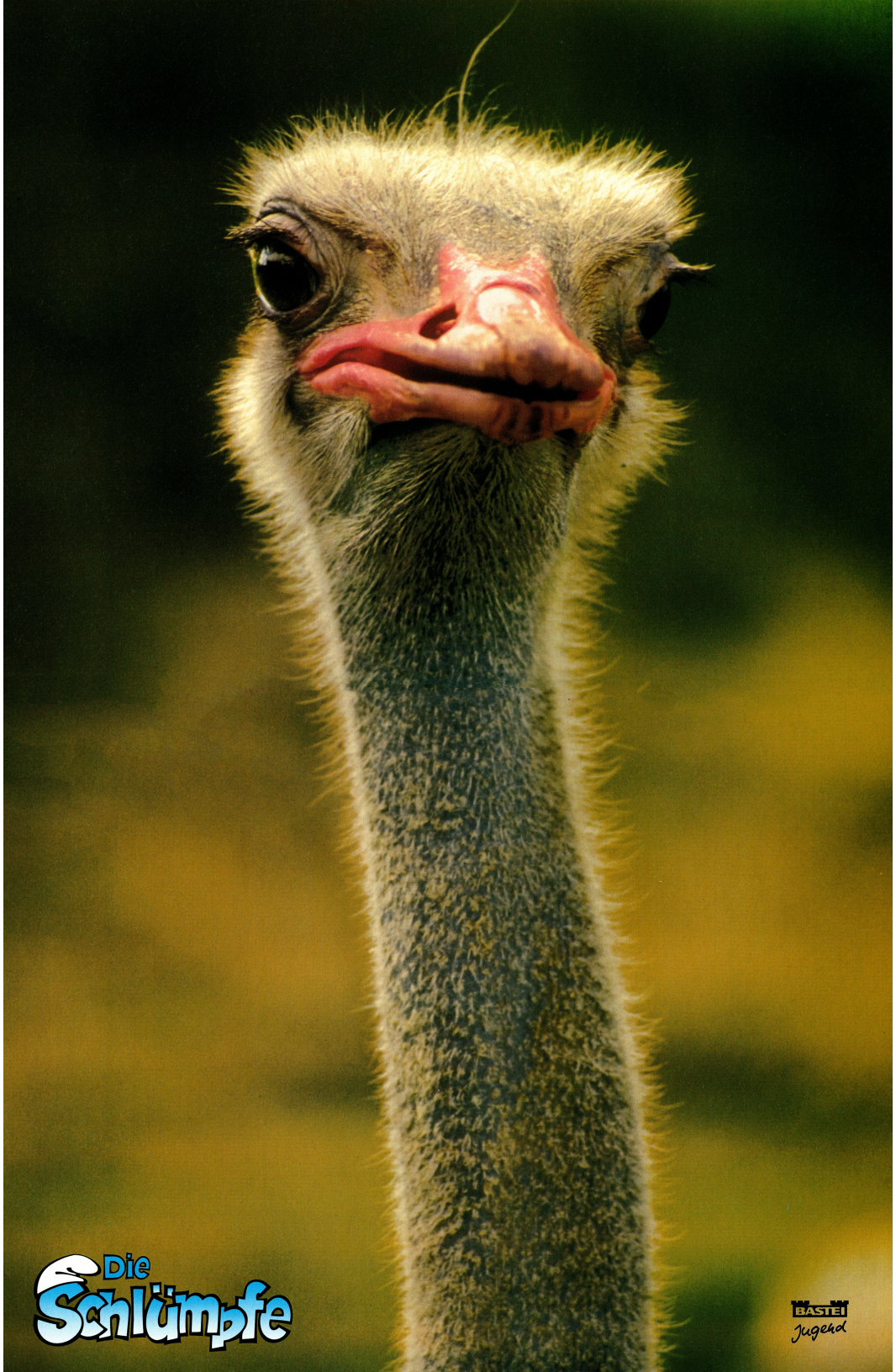
Die Königskobra ist ***die größte Giftschlange*** *der Welt. Sie lebt in Indien, China, Burma und Siam. Ein ausgewachsenes Exemplar ist über 5 m lang. Die Längste wurde 1969 gefangen und maß sogar 5,60 m.*

Von allen Schlangen ***das meiste Gift*** *hat die bis zu 2,20 m lange Diamant-Klapperschlange, die auf dem amerikanischen Kontinent lebt. Die Giftmenge eines einzigen Bisses reicht aus, um 100 Menschen zu töten.*

Foto: IBIS

Der Walhai ist der ***größte aller Fische****. Er wird bis zu 18 m lang und erreicht ein Gewicht von 120 Zentnern. Er ernährt sich von Plankton und ist für Menschen ungefährlich.*

Die größte Wasserschildkröte *wurde 1988 an einem Strand in Wales gefunden: eine 2,90 m lange und 961 kg schwere Lederschildkröte. Die hier abgebildete Glapagos-Riesenschildkröte bringt es immerhin noch auf gut die Hälfte dieses Gewichts. Die älteste Schildkröte soll übrigens über 300 Jahre alt geworden sein.*


Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend

Anzeige

POM-BÄR® OLYMPIADE

Jetzt 1 von 7 lustigen POM-BÄR® Olympia-Figuren zum Spielen in jeder Packung

Auf die Plätze, fertig, mitmachen...

Malt uns Eure Lieblings POM-BÄR® Olympia-Figur oder erfindet eine neue bärige POM-BÄR®-Sportart.

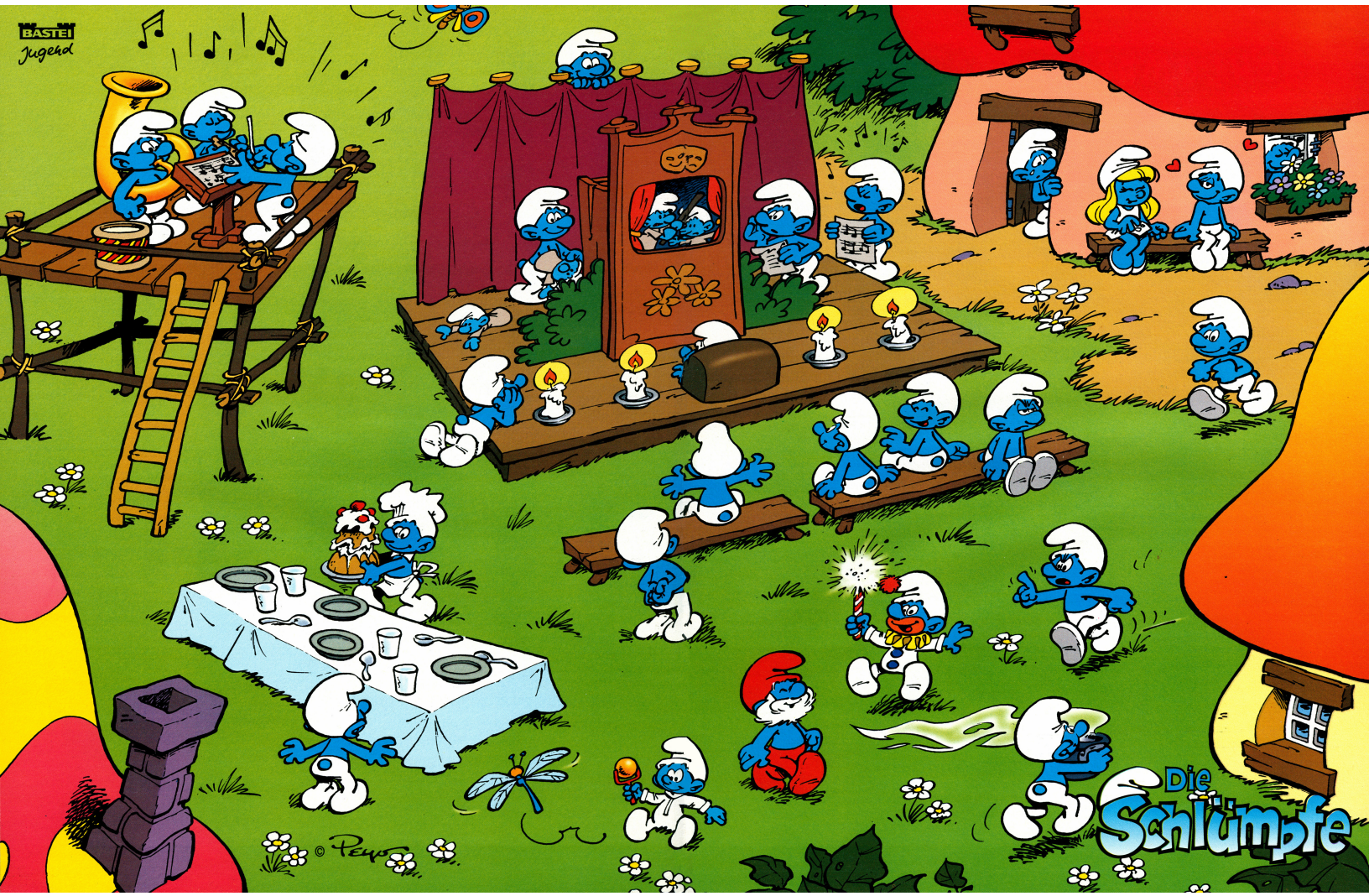
Schickt uns Eure Zeichnung an:
Wolf Snack und Gebäck, Stichwort "Olympia", 64665 Alsbach.
Einsendeschluss ist der 31.10.2000!

... und gewinnen!

5 x einen riesen Plüsch-POM-BÄR®
100 x einen kleinen Plüsch-POM-BÄR®

Info, Spiel und Spass unter www.pom-baer.de

© Wolf Bergstrasse 2000


BASTEI
Jugend
© PEYO
Die Schlümpfe

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

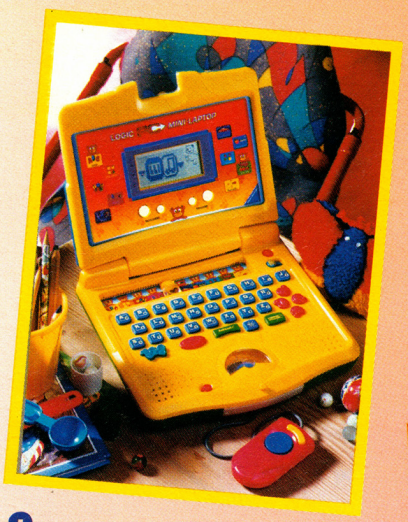
Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißt der kleinste Vogel?

K				B		I

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 16. Oktober 2000 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Glücksschlumpf
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach



2x Logico PC Mini-Laptop
Dieser Lerncomputer von Ravensburger mit 10 Programmen und dem „Lupenbär" wurde speziell für die Bedürfnisse und Fähigkeiten von Kindern ab 4 Jahren entwickelt.

1x Kettcar Formel 1 AIR
Das absolute Spitzenmodell von Kettler mit 2 Jahren Garantie.

6x CD-ROM „Die Schlümpfe"
Eine nagelneue Schlümpfe-Produktion erscheint im September bei EUROPA Multimedia.

15x MC „Die Goldbären"
Bekannte Kinderlieder sind auf dieser Kassette von kiosk, präsentiert von Haribo, flott, amüsant und goldbärig aufgepeppt.

5x CD „Die Reisemaus in Spanien"
Ein neuer Reiseführer für Kinder mit den wichtigsten Vokabeln und Interessantes über Land und Leute, witzig verpackt in einem Hörspiel, erschienen bei Karussell, Bestell-Info Tel. 04181/282197.

12x Feuerwehr-Drehleiter
Das Markenzeichen siku (sieper werke) spricht für beste Qualität und vielfältigen Einsatz beim Spielen, was dieses gutkonstruierte Feuerwehrauto beweist.

6x MB Spiel „Rate mal... Wer ist es?"
Bei dem Detektivspiel von Hasbro müssen die kleinen Nachwuchsschnüffler versuchen, das geheimnisvolle Gesicht herauszufinden.

10x Artur Fischer TiP 30
Die absolute Neuheit auf dem Spielemarkt: Die Artur Fischer TiP Pakete (Bestell-Info Tel. 07443/124863) bestehen aus Maisgrießflocken, die bemalt, geklebt, geschnitten und unendlich vielfältig zusammenzusetzen sind. Und - sie können auch gefahrlos verzehrt werden.

5x Das 3-Dreh-Spiel „Mensch ärgere Dich nicht"
Der Klassiker (Schmidt Spiele) erreicht nun dynamisch und schwungvoll die dritte Dimension.

je 10x Yoyo und Doc Croc
Der clevere Yoyo und der etwas weltfremde Doc Croc der Simsalagrimm-Märchenserie gibt es neu bei heunic als knuffelige Spielfiguren.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

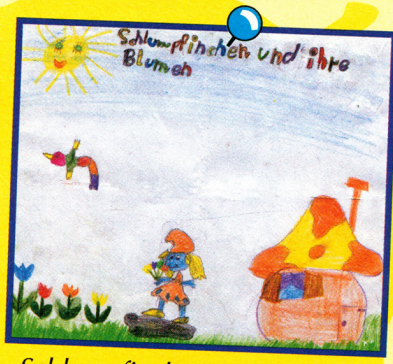
Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

„Babyschlumpf im Kinderzimmer" von Stephanie Steiner (10), 01468 Moritzburg

„Papa-Schlumpf und sein Buchstabenspray" von Monika Huwer (8), 47249 Duisburg

MALECKE



„Schlumpfinchen und ihre Blumen" von Beate Pabst (8), 73635 Klaffenbach

„Papa Schlumpf" von Philipp Stich, 07907 Schleiz

Isabell Michaelis (12)
Akenerstr. 8
06386 Kleinzerbst
Meine Hobbys: Malen, Tiere, Basteln, Briefe schreiben. Ich suche eine(n) Brieffreund(in) zwischen 11 und 13 Jahren.

Ina Fischer (8)
Burggrumbacherstr. 26
97294 Unterpleichfeld
Meine Hobbys: Klavier, Basketball, Lesen, Zeichnen, Ballett, Tanzen. Ich suche eine Brieffreundin zwischen 8 und 10 Jahren.

Wer schreibt mir?

Svea-Kristina Latz (9)
Schulstr. 12
24972 Steinbergkirche
Meine Hobbys: Lesen, Klavier spielen, Basteln, Schwimmen, Verreisen, Sticker tauschen.
Ich suche eine Brieffreundin zwischen 9 und 10 Jahren.

Patrizia Loretini
Hans-Reinhardstr. 5
CH-6048 Horn
Ich suche eine Brieffreundin zwischen 11 und 13 Jahren. Meine Hobbys erfahrt ihr im ersten Brief.

Marie Linz (8)
Herrenweg 27
66693 Orscholz
Meine Hobbys: Schwimmen, Rollerskaten, Zeichnen.

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

Daniel Bladowski aus 61440 Oberursel schickt uns ein Foto von seinem Schlumpfdorf.

Lösungen:

1) Das dritte Negativ ist richtig. 2) Nein. 3) Es sind vier Filme

Der Große Schlumpf erzählt:

Die Schlümpfe und der Gemüsedieb

Als der Gärtnerschlumpf eines Morgens zu seinen Gemüsebeeten kam, glaubte er seinen Augen nicht zu trauen: Jemand hatte alle seine schönen Möhren gestohlen!

„Wer kann das nur gewesen sein?", rief er wütend aus. Ein Hase vielleicht? Nein, dafür war die Erde zu sehr zertrampelt... Bestimmt war ein Wildschwein dafür verantwortlich! „Was für ein Pech", murmelte der Gärtner-schlumpf. Aber was sollte er schon tun? Das Wildschwein war sicher längst über alle Berge und würde sich in der Nähe des Schlumpfdorfes bestimmt nicht mehr blicken lassen. Doch bereits am nächsten Morgen wurde der Gärtnerschlumpf eines Besseren belehrt: Als er in seinen Garten kam, war das Beet, in dem er Kohl gepflanzt hatte, verwüstet. Und am darauf folgenden Morgen das Salatbeet. „So kann das nicht weitergehen!" rief der Gärtnerschlumpf wütend aus. Die Schlümpfe beschlossen das Wildschwein zu verjagen. Bewaffnet mit Pauken und Trompeten und allem, womit man sonst noch eine Menge Lärm machen kann, zogen sie in den Wald, um dem Gemüsedieb ordentlich Angst einzujagen und ihn so zu verscheuchen.

Die Spur des Wildschweins war einfach zu verfolgen. Die Schlümpfe mussten nur auf den Boden achten und nach abgebrochenen Ästen Ausschau halten. So marschierten sie kreuz und quer durch den Wald und machten dabei so viel Krach, wie sie nur konnten. Doch als sie das Wildschwein endlich fanden, staunten sie nicht schlecht. Es sah nämlich gar nicht wild aus, sondern drückte sich mit traurigen Augen an einen Baum. Eins seiner Beine blutete. Und neben ihm lagen vier Frischlinge im Gras.

„Eine Mutter", sagte einer der Schlümpfe. Und ein anderer stellte fest: „Ja, und sie ist verletzt."

„Die Arme", meinte Schlumpfinchen. „Deshalb hat sie unser Gemüsebeet geplündert."

Im Nu hatten die Schlümpfe ihren Ärger vergessen. Schließlich gelang es ihnen, die verängstigte Wildsau zu beruhigen und ihre Wunde zu versorgen. Sie beschlossen sich um die Mutter und die Jungen zu kümmern und sie zu füttern, bis die Wunde der Sau geheilt sein würde.

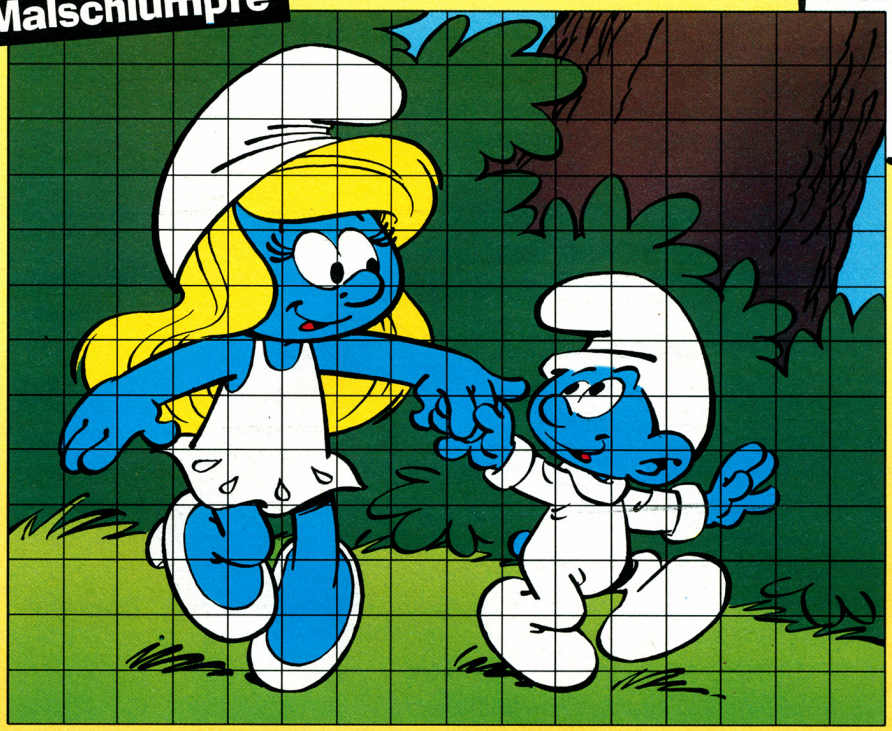
„Sie werden sich daran gewöhnen, von uns gefüttert zu werden und dann gar nicht mehr fort wollen", meinte der Gärtnerschlumpf. „Und wenn wir fünf Mäuler mehr zu stopfen haben, bleibt am Ende kaum noch genügend Gemüse übrig, um eine Suppe zu kochen."

Doch er sollte sich irren. Das verletzte Bein der Sau heilte schnell und eines Morgens waren die Wildschweine verschwunden. Allerdings hatten sie ein Geschenk für die Schlümpfe hinterlassen, um sich bei ihnen zu bedanken.

Dank ihres guten Geruchssinns hatte die Wildsau einige Trüffel gefunden und für die Schlümpfe an den Fuß des Baums gelegt. Die leckeren Trüffel wachsen unter der Erde und sind nur sehr schwer zu finden, selbst für die Schlümpfe, die sich im Wald ja gut auskennen.

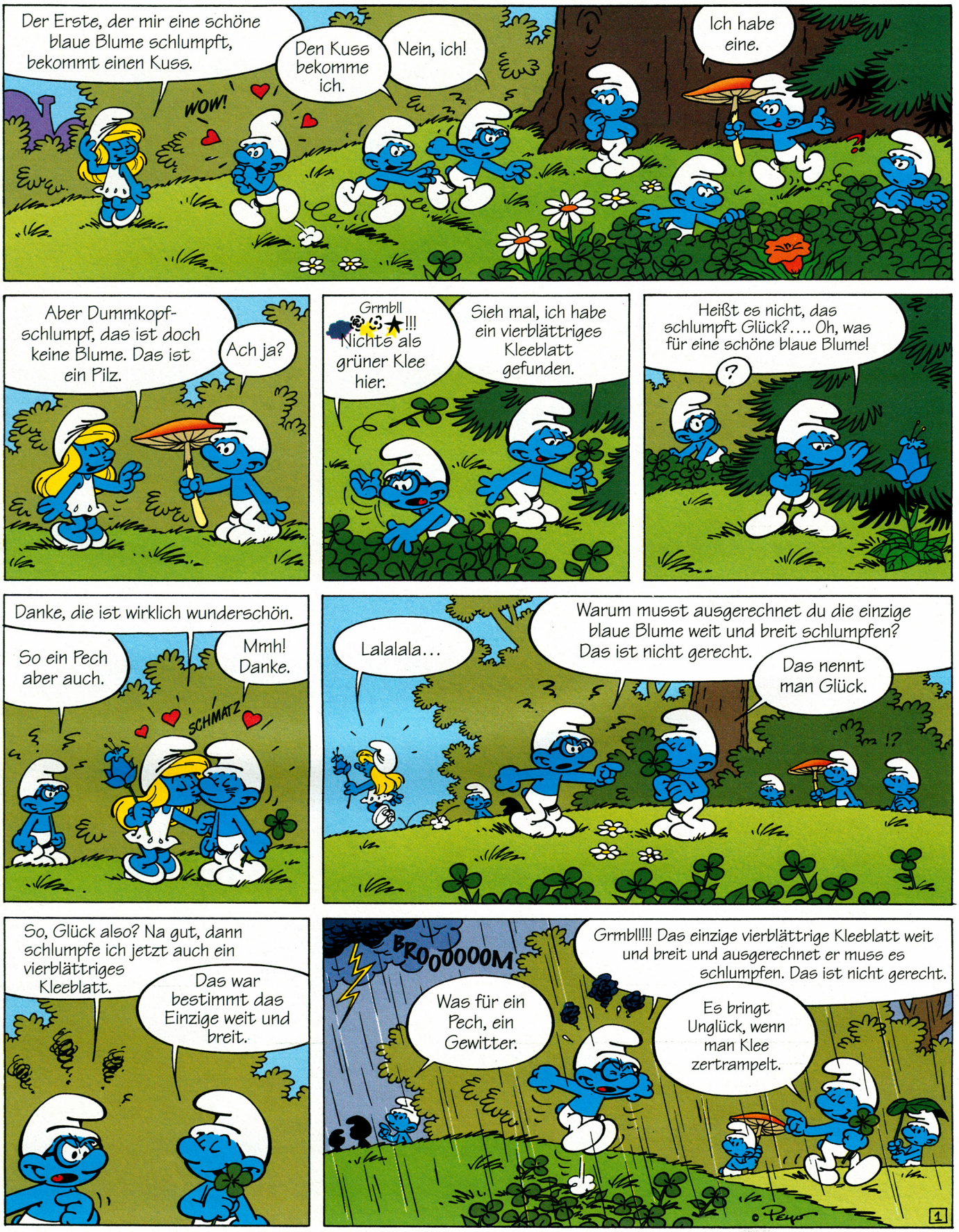
Und statt sich mit einer dünnen Gemüsesuppe begnügen zu müssen, konnten die Schlümpfe nun ein wahres Festmal veranstalten.

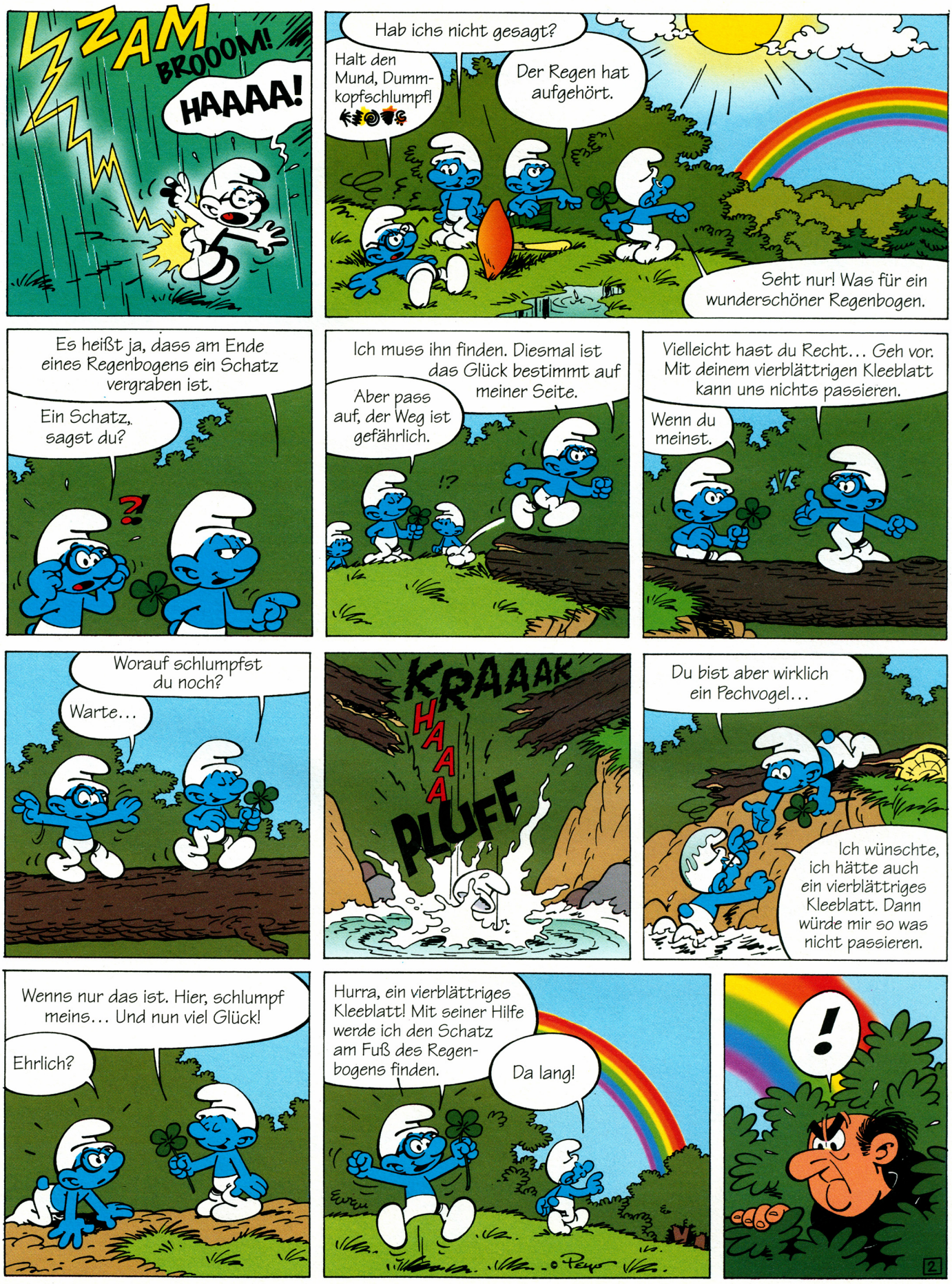
Für Malschlümpfe



Übertrage dieses Bild mit Hilfe der Kästchen in das Feld unten. Wenn deine Zeichnung fertig ist, kannst du sie noch bunt ausmalen.

Glück im Unglück




ZZAM
BROOOM!
HAAAA!
Hab ichs nicht gesagt?
Halt den Mund, Dummkopfschlumpf!
Der Regen hat aufgehört.
Seht nur! Was für ein wunderschöner Regenbogen.
Es heißt ja, dass am Ende eines Regenbogens ein Schatz vergraben ist.
Ein Schatz, sagst du?
?
Ich muss ihn finden. Diesmal ist das Glück bestimmt auf meiner Seite.
Aber pass auf, der Weg ist gefährlich.
!?
Vielleicht hast du Recht... Geh vor. Mit deinem vierblättrigen Kleeblatt kann uns nichts passieren.
Wenn du meinst.
Worauf schlumpfst du noch?
Warte...
KRAAAK
HAAA
PLUFF
Du bist aber wirklich ein Pechvogel...
Ich wünschte, ich hätte auch ein vierblättriges Kleeblatt. Dann würde mir so was nicht passieren.
Wenns nur das ist. Hier, schlumpf meins... Und nun viel Glück!
Ehrlich?
Hurra, ein vierblättriges Kleeblatt! Mit seiner Hilfe werde ich den Schatz am Fuß des Regenbogens finden.
Da lang!
!
2

Hehehe. Ich warte einen günstigen Moment ab und dann schnapp ich sie mir.
Und wo ist jetzt der Schatz?
Na genau hier. Du musst nur noch graben.
Graben? Aber womit denn?
Sieh nur, was du für ein Glück hast. Ein Schlumpf hat hier seine Schaufel vergessen.
Hilfst du mir? Die Erde ist ziemlich hart.
Ich sehe mir lieber mal das andere Ende des Regenbogens an.
?
Pfff, immer noch nichts. Vielleicht ist er tatsächlich am anderen Ende vergraben.
GURGELHALS! AAAH! HILFE!
?
Tja, das nennt man Pech was? Und wo ist dein kleiner Freund?
Ich sage nichts. Lass mich los!
Wenn du den Mund nicht aufmachst, verspeise ich dich gleich hier.
!
Nein, warte... Äh... er wollte zum anderen Ende des Regenbogens.
Du lügst doch.
O je, das ist alles meine Schuld. Ich wollte ihm einen witzigen Streich schlumpfen und jetzt sitzt er in der Patsche. Wie kann ich dem Brillenschlumpf nur helfen?
Hallo, Brillenschlumpf, schlumpf schnell! Ich habe den Schatz gefunden!
?
Ein Schatz? Auch nicht schlecht, hehehe. Her mit der Schaufel.
He! Das sage ich dem Großen Schlumpf.
SCHNAPP
© Peyo
3

(*) *In China natürlich, auf der anderen Seite der Erde.*

SCHLUMPFEREIEN: Eine fitte Leistung

Die Schlümpfe waren im Wald unterwegs, um Vorräte für den Winter zu sammeln, als sie plötzlich ein Geräusch hörten: Gurgelhals und Azrael! Zum Glück konnten sich alle noch rechtzeitig verstecken.

1. Wie viele Schlümpfe haben sich auf dieser Zeichnung versteckt?
2. Unser Zeichner hat einen ganz dicken Fehler gemacht. Findest du heraus, was an der Zeichnung nicht stimmt?
3. Welche beiden Gruppen von Pilzen sind absolut gleich?
4. Die Schlümpfe haben bereits 50 Nüsse gesammelt. Um sie ins Dorf zu schaffen, laden sie immer sechs Nüsse auf ihren Schubkarren. Aber das sind zu viele: Jedes Mal fällt eine herunter und kullert in den Wald. Wie oft müssen die Schlümpfe mit dem Schubkarren fahren, um alle Nüsse ins Dorf zu bringen? Und wie viele Nüsse gehen dabei verloren?

Lösungen:

1: Neunzehn. **2:** Azrael hat fünf Beine. **3:** Die Pilzgruppe links von Gurgelhals' Füßen ist identisch mit der rechts von Azrael. **4:** Die Schlümpfe müssen neunmal fahren und es gehen acht Nüsse verloren.

VORSCHAU

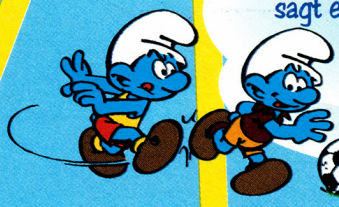
Auch die Schlümpfe wollen Halloween feiern. Warum das Fest dann anders abläuft als geplant, könnt ihr im nächsten Heft lesen. • Der Naturschlumpf erzählt euch alles über Igel und es gibt es auch wieder ein großes Preisausschreiben, jede Menge Spiel- und Ratespaß, schlumpfige Geschichten und lustige Comics.

Das nächste Heft erscheint am 17. Oktober.

Ihr findet unser Schlumpfheft auch im Internet: www.kidsweb.de

Der Eitle Schlumpf klopft am Abend beim Brillenschlumpf an die Tür: „Kannst du mir was zu Lesen leihen?" „Was Leichtes oder was Schweres?" „Ganz egal, ich hab's ja nicht weit."

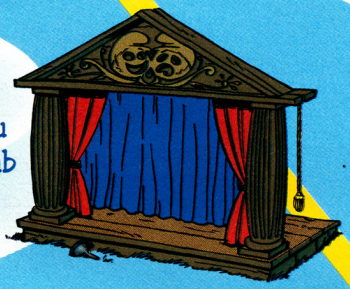
„He, du!", schnauzt der Brillenschlumpf den Griesgramschlumpf an. „Du hast da gerade einen Fisch aus dem Wasser gezogen, obwohl der Große Schlumpf uns das Angeln verboten hat." Darauf der Griesgramschlumpf: „Was kann ich denn dafür, wenn der Fisch meinen badenden Wurm verschluckt?"



Die Schlümpfe veranstalten ein Fußballspiel. Der Brillenschlumpf teilt die Spieler ein. „Du spielst gegen den Muskelschlumpf", sagt er zum Faulpelzschlumpf. Der ist ganz entsetzt: „Der tritt doch gegen alles, was sich bewegt." „Na, dann kann dir ja nicht viel passieren", antwortet der Brillenschlumpf.

„Was ist der Unterschied zwischen einer Geige und einer Flöte?", fragt der Überraschungsschlumpf den Brillenschlumpf. „Was, das weißt du nicht?" – „Doch, natürlich: Eine Geige kann flöten gehen, aber eine Flöte kann nicht geigen gehen."

Die Schlümpfe führen ein Theaterstück auf, aber der Tollpatschschlumpf ist krank. Der Große Schlumpf besucht ihn nach dem Stück, um ihm zu erzählen, wie es war: „Und als der Vorhang fiel, gab es stürmischen Applaus." – „Wie schön, was war denn auf dem Vorhang zu sehen?"



Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 10 vom 1. 1. 2000
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2000 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, Fax: 0451/4906-670

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

❑ bequem durch Bankeinzug ❑ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

_____
Name, Vorname

_____
Geb.-Datum

_____
Straße, Hausnummer

_____
Telefon/Fax

_____
Postleitzahl, Ort

_____
Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig, bitte aufbewahren!
Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbahrung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, wiederrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).
Abgeschickt am:

Anzeige

KÖNNEN WIR DAS SCHAFFEN?

Yo, das schaffen wir, denn
etzt kommt „Bob, der Bau-
neister". Jeden Tag schaufelt
nd buddelt er mit seinen
Freunden vom Bau.
Zwischen 8 und 9 Uhr
m Vorschulprogramm
‚Toggolino" bei
Super RTL.

TOGGO LINO

© Bob the Builder – HIT Entertainment plc. and Keith Chapman 1998.

www.SuperRTL.de

super RTL

Verfolgungsjagd vor der Polizeistation

playmobil®

Klar, dass du in deinen aufregenden PLAYMOBIL-Abenteuern auch für Recht und Ordnung sorgen musst! Da! Der Biker fährt auf seinem Chopper mit der lenkbaren Vorderachse viel zu schnell in die Kurve! Da gibt's nur eins, das funktionsfähige Blaulicht angeschaltet und mit dem schnellen Polizeiwagen hinterhergebraust! Was, der flüchtet? Dann werden sofort der Polizeihelikopter und die Polizeimotorräder zur Verstärkung geholt! In null Komma nichts ist der Biker gestellt und zur Polizeizentrale im großen Cityhaus gebracht. Mit dem Aufzug geht es nach oben ins Büro, wo sich der Biker einem peinlichen Verhör unterziehen muss. Danach geht's ruckzuck in die verschließbare Gefängniszelle...

Besucht unsere homepage im Internet:

playmobil®

www.playmobil.com